

## Lyhyesti

- Seppo on oppimisympäristö, jonka ideana on pelillistäminen
- Seppo.io

## Käyttöönotto

- Otettiin käyttöön kaudelle 2022
- Kokeet ja palautteet perustuvat LTn yleiseen koepankkiin
- Keväällä pidettiin opastustilaisuudet oppilaille ja kouluttajille

## Palaute

- Oppilailta ja mesuilta saatu palaute on ollut oikeastaan täysin positiivista!
- Muutamia teknisiä korjauksia tullaan pyytämään ohjelman toimittajalta
- Koekysymyksiä viilataan, sillä jotkin monivalintakysymykset koettiin harhaanjohtaviksi
- Muutama mesu ei tarkastanut kokeita sähköisessä ympäristössä

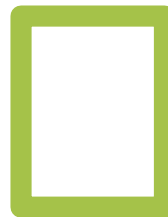


## Nykytilanne

- Oppilaskokeet perus- ja jatkokoulutusluokat sekä A-lisenssikoe
- Aluksi sanallisia harjoitustehtäviä, joihin oppilas saa mallivastauksen vastaamisen jälkeen
- Harjoitustehtävien jälkeen siirrytään monivalintakokeeseen
- Monivalintatehtävissä automaattinen arviointi ja palaute
- Oppilaat saavat tehdä harjoituksia ja tehtäviä omaan tahtiin
- Oppilaat pyytävät mesulta kokeen palautusta, kun kaikki harjoitustehtävät ja koe on tehty

## Hinta

- Seppo-lisenssi 496€/vuosi (riippuu käyttäjien määrästä)
- Käyttöönotossa maksettiin kertaluonteinen kulu kokeiden ja palautteiden suunnittelusta 930€ (toteuttaja SkyFlow)



## Tulevaisuus

- Oppilaiden kevätkertauskokeet
- Alkeiskurssikokeet
- Kouluttajien kertauskokeet

# Seppo- oppimisympäristö

Case Skydive Finland

